**Rise of the superpower**

Päihitä vihollisesi tuhoamalla heidät kokonaan. Kerää resurssia, rakenna kaupunkeja ja kehitä eri strategioita vihollisen lyömiseksi hyödyntämällä eri joukkoja ja ohjuksia aina ydinaseeseen asti.

Kaupungin kokoa voi kasvattaa päivittämällä sen jatkumaan maanalle ja avaruuteen asti, jolloin sen hitpointsit kasvavat. Pelikenttä on lähes loputonta 2D planeettaa, jonka vapaisiin slotteihin saa rakentaa vapaasti uusia kaupunkeja. Jokaisesta tuhotusta rakennuksesta saa tietyn määrän resurssia. Voitto tulee, kun vastustajalta on tuhottu kaikki rakennukset.

Pelissä kaikki on heti saatavilla (kehitys mind-mapista), mutta niiden rakentaminen maksaa, joten pelaajan on ensin kerättävä tarvitsemansa resurssit.

Ydin- tai rypäleydinaseen voi ampua, kun siihen on tarpeeksi resurssia. Rypäleydinaseeseen saa ladattua suuremman määrän ydinaseita kerrallaan itse valittu määrä (2-10) kpl, mutta se valmistuu yhtä nopeasti kuin normaali ydinase, eli sen etuna on nopeus tehokkuus. Jokaisen ydinaseen lisäys maksaa yhden ydinaseen verran, mutta ne saa valmistumaan päällekkäin, eli yhtä nopeasti kuin tekisi vain yhden ydinaseen.

Interaktiivinen ’star wars’ ohjuspuolustussatelliitti: Jos vastapuoli ampuu risteilyohjuksen, on satelliittia painettava yhden sekunnin ajan pohjassa, jolloin satelliitti lukittuu ohjukseen ja tuhoaa sen lasersäteellä.

Kerättyä resurssia voi käyttää

* kaupungin rakentamiseen
* kaupungin päivittämiseen
* joukkojen kehittämiseen
* joukkojen päivittämiseen
* ydinohjusten rakentamiseen
* rypäleydinaseen rakentaminen